

8. Methodensammlung

8.1 Ideenfindung

Graffiti

- Ideen sammeln
- 30 Minuten
- Gesamtgruppe
- CD-Player, CDs, Plakate, Stifte

Während Musik läuft, tanzen die Gruppenmitglieder durch den Raum (z.B. auf einem Bein) und schreiben im Vorbeihüpfen auf eine Wandzeitung.

Montagsmaler

- Ideen sammeln
- 45 Minuten
- Gesamtgruppe
- Plakate, Stifte etc.

Ein Gruppenmitglied fängt möglichst vieldeutig an zu malen. Die dabei entstehenden Assoziationen der Gruppe werden aufgeschrieben und anschließend diskutiert

Methode 66

- Ideen sammeln
- 45 Minuten
- Gesamtgruppe, Kleingruppen
- nix

Sechs Gruppenmitglieder tauschen sich sechs Minuten über ihre Ideen aus. Die Ergebnisse werden in der Gesamtgruppe diskutiert. Dann bilden sich Gruppen zu fünf Personen, die fünf Minuten die Ergebnisse diskutieren. Die Ergebnisse der Fünfergruppen werden wieder in die Gesamtgruppe getragen. Anschließend treffen sich Vierergruppen vier Minuten lang usw.

Brain-writing-pool

- Ideen sammeln
- 45 Minuten
- Gesamtgruppe
- Plakate, Stifte

Die Gruppenmitglieder sitzen im Kreis auf dem Fußboden. JedeR notiert seine/ihre Idee auf ein Blatt Papier und gibt dies an seine/ihren NachbarIn weiter. DieseR entwickelt die Idee weiter usw.

Fliegende Ideen

- Ideen sammeln
- 45 Minuten
- Gesamtgruppe, Einzelarbeit
- Zettel, Stifte, Luftballons

JedeR schreibt seine/ihre Ideen auf einen Zettel und steckt diesen in einem Luftballon. Mit den vorhandenen Luftballons wird gespielt. Platzt einer, wird die darin steckende Idee diskutiert.

Brainstorming

- Ideen sammeln
- 10 Minuten
- Gesamtgruppe
- Plakate, Stifte

Bei diesem „Gedankensturm“ werden innerhalb einer Zeitspanne alle Gedankeneinfälle und Assoziationen aufgeschrieben ohne jegliche Kritik und Bewertung.

Themen ABC

- Ideen sammeln
- 10-15 Minuten
- Gesamtgruppe, Einzelarbeit
- Stifte, Blatt auf dem die Buchstaben des ABCs untereinander stehen

Zu Musik oder in Stille, kann sich jeder Jugendliche zwei bis drei Dinge zu jedem einzelnen Buchstaben überlegen. Daraus können dann einzelne Gruppenstunden überlegt werden.

Bsp: A: Advent, Abenteuer; B: Brot, Berg

8.2 Entscheidungsfindung

Diskussionsmarkt

- Entscheidungen treffen
- 45 Minuten
- Gesamtgruppe
- Plakate mit Vorschlägen

Es werden Ecken mit den verschiedenen Vorschlägen gebildet. JedeR kann nun hingehen, wo er/sie diskutieren möchte. Die TeilnehmerInnen wechseln öfter mal den Ort, um unterschiedliche Themen zu diskutieren.

Fischpool

- Entscheidungen treffen
- 30 Minuten
- Gesamtgruppe
- Stühle

Je ein oder zwei VertreterInnen je Thema sitzen im Innenkreis und diskutieren mit Gesprächsleitung. Die anderen sitzen im Außenkreis und hören zu. Ein Stuhl bleibt frei. Hier kann sich von außen immer wechselnd jemand für kurze Zeit dazu setzen, der/die etwas sagen möchte.

Lawinengespräch

- Entscheidungen treffen
- 30 Minuten
- Gesamtgruppe, Kleingruppen
- nix

Die gesammelten Ideen werden zunächst in Zweiergruppen, dann in Vierergruppen, Achtergruppen usw. diskutiert..

Standbild

- Entscheidungen treffen
- 30 Minuten
- Gesamtgruppe
- nix

Alle Themen werden vorgestellt. Die TeilnehmerInnen drücken durch räumliche Entfernung ihre Nähe und Distanz zu einer bestimmten Idee aus.

Marktplatz

- Entscheidungen treffen
- 30 Minuten
- Gesamtgruppe
- nix

JedeR diskutiert die Ideen mit möglichst vielen.

Punktvergabe

- Entscheidungen treffen
- 20 Minuten
- Gesamtgruppe
- Plakate mit Themen und Klebepunkten

JedeR Teilnehmer erhält drei Klebepunkte, die nach persönlicher Priorität vergeben werden.